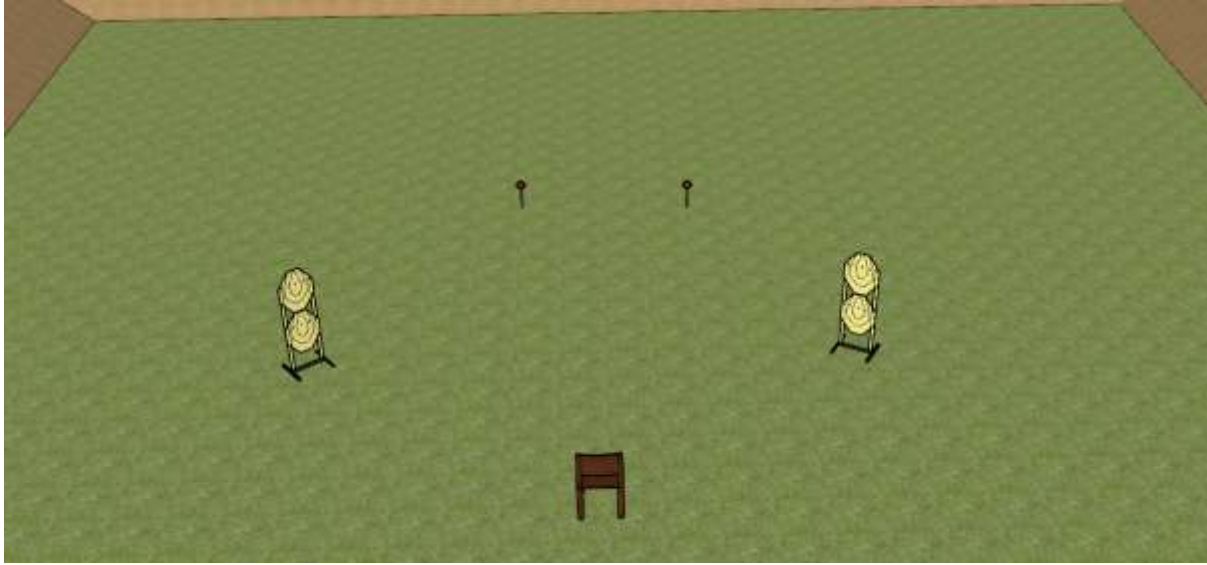


КАРАБІННИЙ ТОВАРИСТСЬКИЙ МАТЧ СЕРЕД КЛУБІВ ЛЬВОВА
28 жовтня 2018 року

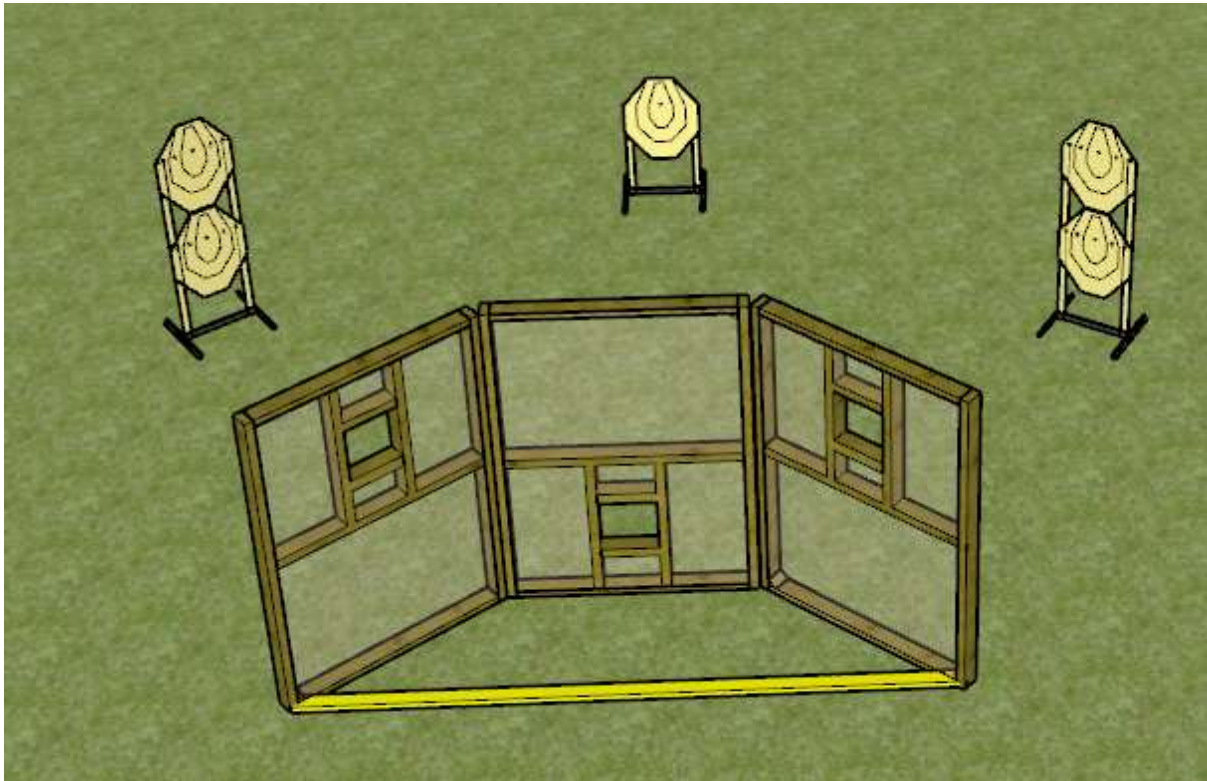
Вправа №1



Тип вправи	Коротка
Мішені	4 картонних мішеней IPSC, 2 керамічні тарілки
Мінімальна к-сть пострілів	10
Стартовий сигнал	Звуковий
Положення готовності зброї	Заряджено (Положення 1)
Стартова позиція	Стрілець сидить у кріслі, п'яти взуття торкаються ніжок крісла, зброя утримується обома руками, ствол в напрямку мішеней, приклад зброї торкається стегна
Процедура	За сигналом таймера вразити всі мішені не встаючи з крісла, під час виконання вправи спина має торкатися спинки крісла.

КАРАБІННИЙ ТОВАРИСТСЬКИЙ МАТЧ СЕРЕД КЛУБІВ ЛЬВОВА
28 жовтня 2018 року

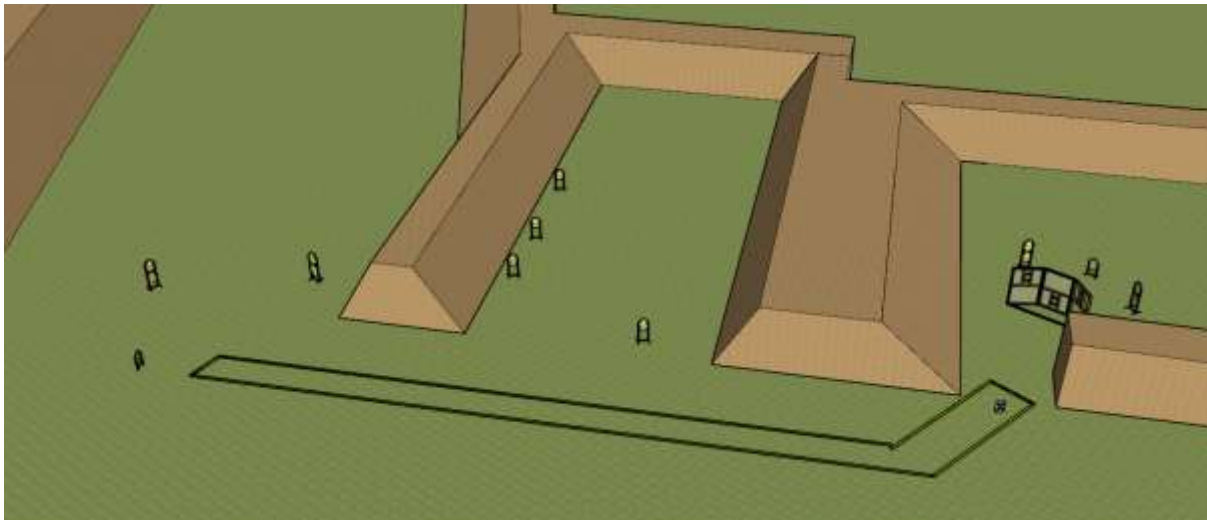
Вправа №2



Тип вправи	Коротка
Мішені	5 картонних мішеней IPSC
Мінімальна к-сть пострілів	10
Стартовий сигнал	Звуковий
Положення готовності зброї	Заряджено (Положення 2): магазин споряджений і приєднаний, патронник порожній, затвор закритий
Стартова позиція	Стрілець стоїть прямо в межах штрафних ліній, зброя утримується обома руками, ствол в напрямку мішеней, приклад зброї торкається стегна
Процедура	За сигналом таймера вразити всі мішені не виходячи за межі штрафних ліній

КАРАБІННИЙ ТОВАРИСТСЬКИЙ МАТЧ СЕРЕД КЛУБІВ ЛЬВОВА
28 жовтня 2018 року

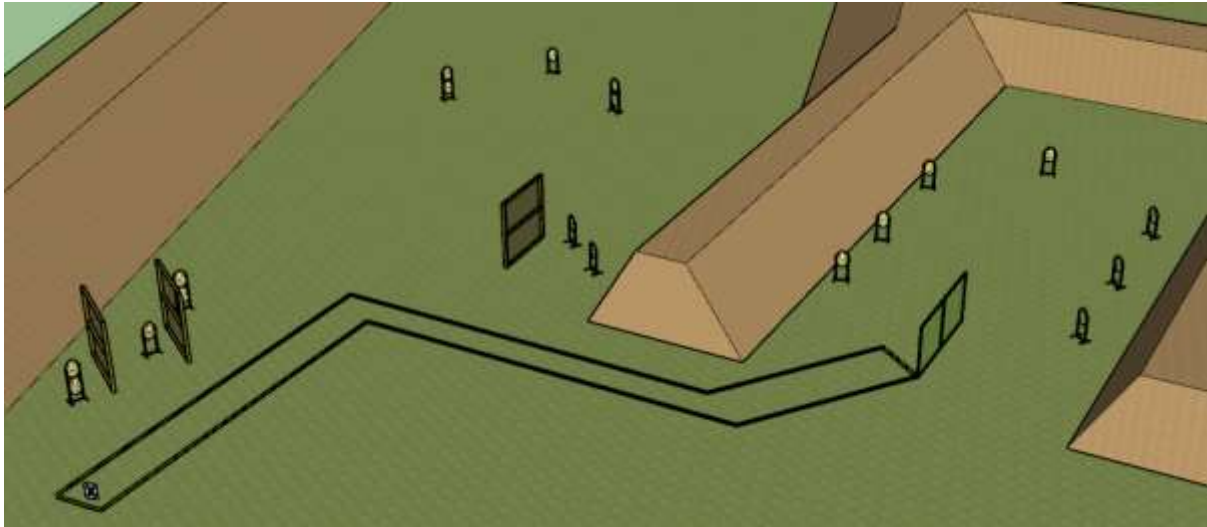
Вправа №3



Тип вправи	Довга
Мішені	14 картонних мішеней IPSC
Мінімальна к-сть пострілів	28
Стартовий сигнал	Звуковий
Положення готовності зброї	Заряджено (Положення 1)
Стартова позиція	Стрілець стоїть прямо в межах штрафних ліній, зброя утримується обома руками, ствол в напрямку мішеней, приклад зброї торкається стегна
Процедура	За сигналом таймера вразити всі мішені не виходячи за межі штрафних ліній.

КАРАБІННИЙ ТОВАРИСТСЬКИЙ МАТЧ СЕРЕД КЛУБІВ ЛЬВОВА
28 жовтня 2018 року

Вправа №4



Тип вправи	Довга
Мішені	19 картонних мішеней IPSC
Мінімальна к-сть пострілів	38
Стартовий сигнал	Звуковий
Положення готовності зброї	Заряджено (Положення 1)
Стартова позиція	Стрілець стоїть прямо в межах штрафних ліній, п'яти взуття торкаються міток, зброя утримується обома руками, ствол в напрямку мішеней, приклад зброї торкається стегна
Процедура	За сигналом таймера вразити всі мішені не виходячи за межі штрафних ліній.